

COMPETENZE ANIMATORE (Policino-Cimini)

SAPERE: conoscenza di sé
comprensione del senso
della propria esistenza
conoscenza dei destinatari
conoscere le dinamiche di gruppo
professionalità (studio, formazione, ecc.)
conoscenza dei mezzi di comunicazione
conoscenza della Fede
riconoscere la persona nella sua individualità,
interezza, complessità

SAPER ESSERE: umanità equilibrata-matura
educatore-maieutica
vicinanza-accoglienza
empatia-ascolto
assertività; coerenza
perseveranza
riferimento assiologico
capacità di dialogo
atteggiamento creativo
avvertire le attese dei destinatari
asimmetria educativa
rispetto di sé e degli altri
(ruoli, competenze)
“lifelong learning”
-formazione permanente

saper essere stratega
saper stare con gli altri, comunicativi,
equilibrio fede-vita

SAPER FARE: mediatore
favorire fiducia
favorire la vita di gruppo nelle
sue fasi (coesione, interazione,
interdipendenza, integrazione)
gestire momenti di conflitto
negoziare
tecniche di animazione
collaborare con gli altri
flessibilità nell’agire-adattamento
favorire la capacità di
discernimento: bisogni e senso della vita
offrire risposte reali alle attese
costituire un ambiente educativo
favorire la vita di gruppo
attenzione ai più deboli
apertura del gruppo al mondo
favorire la maturazione della libertà
capacità progettuale
comunicare Colui che da senso alla vita